

ที่ JKNGB-001-07/2564

วันที่ 23 กรกฎาคม 2564

เรื่อง แจ้งรายละเอียดการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินงบประมาณที่ได้รับการอนุมัติจากที่ประชุมสามัญผู้ถือหุ้น
เรียน กรรมการและผู้จัดการ
ตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย

สิ่งที่แนบมาด้วย สารสนเทศเกี่ยวกับการได้มาซึ่งสินทรัพย์ของบริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน) และ
บริษัทย่อย

ตามที่ที่ประชุมสามัญผู้ถือหุ้น ประจำปี 2564 ของบริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน) (“บริษัท”) ซึ่งประชุมเมื่อวันที่ 30 เมษายน 2564 เวลา 14.30 น. ผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (E-AGM) ตามหลักเกณฑ์ที่กำหนดในกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับการประชุมผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (E-AGM) ถ่ายทอด ณ สำนักงานใหญ่ของบริษัท อาคารเจเคเอ็น แกลเลอรี ศาลายา เลขที่ 45/14 หมู่ 1 ตำบลทรงคนอง อำเภอสามพราน จังหวัดนครปฐม 73210 มีมติด้วยคะแนนเสียงข้างมากจากผู้ถือหุ้นซึ่งมาประชุมและออกเสียงลงคะแนนอนุมัติงบประมาณในการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ของบริษัท ประจำปี 2564 ในวงเงินไม่เกิน 1,200,000,000 บาท โดยจะเป็นการซื้อจากบุคคลซึ่งมิใช่บุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท ทั้งนี้ การจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินดังกล่าวถือเป็นรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์ที่มีขนาดรายการไม่เกินร้อยละ 50 ตามเกณฑ์มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทน คำนวณจากงบการเงินรวมของ บริษัท ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2563 (“วงเงินงบประมาณ”) โดยมีแผนการใช้งบประมาณ ดังนี้

แยกตาม Category	จำนวน (ล้านบาท)
01 Asian Fantasy เป็นลิขสิทธิ์คอนเทนต์ประเภทซีรีส์ ละคร และภาพยนตร์ จากประเทศในภูมิภาคเอเชีย	800.00
02 Hollywood Hits เป็นลิขสิทธิ์คอนเทนต์ซีรีส์และภาพยนตร์จากประเทศสหรัฐอเมริกาเป็นหลัก	300.00
03 Kids Inspired เป็นลิขสิทธิ์คอนเทนต์ประเภทการ์ตูนต่างประเทศ โดยเน้นผู้ชมกลุ่มเด็ก เป็นหลัก	50.00
04 I Magic the project เป็นลิขสิทธิ์ คอนเทนต์ประเภทสารคดีสัตว์โลก สารคดีธรรมชาติ สารคดีเชิงประวัติศาสตร์ และสารคดีชีวประวัติบุคคลสำคัญระดับโลก	50.00
รวม	1,200.00
แยกตามประเทศ	จำนวน (ล้านบาท)
ในประเทศ เป็นการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เพื่อให้ได้สิทธิในการจำหน่ายภายใน ประเทศไทย	400.00
ต่างประเทศ เป็นการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เพื่อให้ได้สิทธิในการจำหน่ายในต่างประเทศ	800.00
รวม	1,200.00

ทั้งนี้ หากมีการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินงบประมาณดังกล่าว บริษัทจะเปิดเผยข้อมูลต่อตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย ผ่านระบบ Set Link ต่อไป

โดยหากบริษัทจะดำเนินการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เกินวงเงินงบประมาณดังกล่าว บริษัทจะปฏิบัติตามประกาศเกี่ยวกับการได้มาและจำหน่ายไปซึ่งทรัพย์สินของบริษัทจดทะเบียน โดยจะพิจารณาขนาดรายการ และนำเสนอให้ที่ประชุม

คณะกรรมการบริษัท และ/หรือ ที่ประชุมผู้ถือหุ้นเพื่อพิจารณาอนุมัติ รวมทั้งเปิดเผยสารสนเทศตามประกาศเกี่ยวกับการได้มา และจำหน่ายไปซึ่งทรัพย์สินของบริษัทจดทะเบียนต่อไป ตามประกาศคณะกรรมการกำกับตลาดทุนที่ ทจ. 20/2551 เรื่อง หลักเกณฑ์ในการทำรายการที่มีนัยสำคัญที่เข้าข่ายเป็นการได้มาหรือจำหน่ายไปซึ่งทรัพย์สิน (รวมทั้งที่ได้มีการแก้ไขเพิ่มเติม) และประกาศคณะกรรมการ ตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย เรื่อง การเปิดเผยข้อมูลและการปฏิบัติการของบริษัทจดทะเบียน ในการได้มาหรือจำหน่ายไปซึ่งสินทรัพย์ พ.ศ. 2547 (รวมทั้งที่ได้มีการแก้ไขเพิ่มเติม) (รวมเรียกว่า “ประกาศเกี่ยวกับการ ได้มาและจำหน่ายไปซึ่งทรัพย์สินของบริษัทจดทะเบียน”)

ในการนี้ บริษัทได้มีการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินงบประมาณดังกล่าว ในระหว่างวันที่ 1 มกราคม – 30 มิถุนายน 2564 ซึ่งไม่เข้าข่ายเป็นการเข้าทำรายการที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท ตามประกาศเรื่องรายการที่เกี่ยวข้องกัน โดยมี รายละเอียดดังนี้

		(ล้านบาท)		
		วงเงินที่ ได้รับการอนุมัติ	จำนวนเงิน ที่ใช้ไป	วงเงิน คงเหลือ
แยกตาม Category	01 Asian Fantasy	800.00	437.66	362.34
	02 Hollywood Hits	300.00	202.99	97.01
	03 Kids Inspired	50.00	-	50.00
	04 I Magic the	50.00	-	50.00
	รวม	1,200.00	640.64	559.36
แยกตามประเทศ	ในประเทศ	400.00	260.02	139.98
	ต่างประเทศ	800.00	380.62	419.38
	รวม	1,200.00	640.64	559.36

ทั้งนี้ โปรดพิจารณารายละเอียดที่เกี่ยวข้องเพิ่มเติมจากสารสนเทศเกี่ยวกับการได้มาซึ่งสินทรัพย์และการเข้าทำ รายการที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน) (สิ่งที่แนบมาด้วย)

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นายจักรพงษ์ จักรจุฑาธิบดี)

ประธานเจ้าหน้าที่บริหารและกรรมการผู้จัดการ

ผู้มีอำนาจรายงานสารสนเทศ

**สารสนเทศเกี่ยวกับการได้มาซึ่งสินทรัพย์
ของบริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน) และบริษัทย่อย**

ที่ประชุมสามัญผู้ถือหุ้น ประจำปี 2564 ของบริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน) (“บริษัท”) ซึ่งประชุมเมื่อวันที่ 30 เมษายน 2564 มีมติอนุมัติงบประมาณในการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ของบริษัท ประจำปี 2564 ในวงเงินไม่เกิน 1,200,000,000 บาท โดยจะเป็นการซื้อจากบุคคลซึ่งมิใช่บุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท ทั้งนี้ การจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินดังกล่าวถือเป็นรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์ที่มีขนาดรายการไม่เกินร้อยละ 50 ตามเกณฑ์มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทนคำนวณจากงบการเงินรวมของ บริษัท ณ วันที่ 31 ธันวาคม 2563 (“วงเงินงบประมาณ”) โดยมีแผนการใช้งบประมาณ ดังนี้

แยกตาม Category	จำนวน (ล้านบาท)
01 Asian Fantasy เป็นลิขสิทธิ์คอนเทนต์ประเภทซีรีส์ ละคร และภาพยนตร์ จากประเทศในภูมิภาคเอเชีย	800.00
02 Hollywood Hits เป็นลิขสิทธิ์คอนเทนต์ซีรีส์และภาพยนตร์จากประเทศสหรัฐอเมริกาเป็นหลัก	300.00
03 Kids Inspired เป็นลิขสิทธิ์คอนเทนต์ประเภทการ์ตูนต่างประเทศ โดยเน้นผู้ชมกลุ่มเด็ก เป็นหลัก	50.00
04 I Magic the project เป็นลิขสิทธิ์ คอนเทนต์ประเภทสารคดีสัตว์โลก สารคดีธรรมชาติ สารคดีเชิงประวัติศาสตร์ และสารคดีชีวประวัติบุคคลสำคัญระดับโลก	50.00
รวม	1,200.00
แยกตามประเทศ	จำนวน (ล้านบาท)
ในประเทศ เป็นการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เพื่อให้ได้สิทธิในการจำหน่ายภายใน ประเทศไทย	400.00
ต่างประเทศ เป็นการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เพื่อให้ได้สิทธิในการจำหน่ายในต่างประเทศ	800.00
รวม	1,200.00

ทั้งนี้ หากมีการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินงบประมาณดังกล่าว บริษัทจะเปิดเผยข้อมูลต่อตลาดหลักทรัพย์แห่งประเทศไทย ผ่านระบบ Set Link ต่อไป

ในการนี้ ในช่วงวันที่ 1 มกราคม – 30 มิถุนายน 2564 บริษัทได้มีการจัดซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ภายใต้วงเงินงบประมาณดังกล่าว บริษัทจึงขอเปิดเผยสารสนเทศเกี่ยวกับรายการได้มาซึ่งสินทรัพย์ที่มีนัยสำคัญตามนัยของประกาศเรื่องการได้มาหรือจำหน่ายไปซึ่งสินทรัพย์ที่มีนัยสำคัญ ต่อตลาดหลักทรัพย์ฯ โดยมีรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. วัน เดือน ปี ที่เกิดรายการ

บริษัทได้เข้าทำสัญญาซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ จากบริษัทเจ้าของลิขสิทธิ์คอนเทนต์ ดังนี้

สิ่งที่แนบมาด้วย

ลำดับ	วันที่ทำสัญญา	ผู้ซื้อ	ผู้ขาย	ประเภท	ประเทศที่ได้สิทธิ์	รวมเงิน (บาท)*
1	05.02.2564	บริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน)	Universal Studios International B.V.	02 Hollywood Hits	กัมพูชา ลาว เมียนมาร์	1,407,714.00
2	26.03.2564		นิติบุคคลซึ่งไม่เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท**	01 Asian Fantasy	ทุกประเทศ ยกเว้น ไทย จีน เมียนมาร์ กัมพูชา เวียดนาม มาเลเซีย สิงคโปร์ อินโดนีเซีย เกาหลีใต้	98,250,000.00
3	05.05.2564		IndiaCast Media Distribution Private Limited	01 Asian Fantasy	กัมพูชา ลาว เมียนมาร์	12,997,908.00
4	10.05.2564		India-Cast Media Distribution Private Limited.	01 Asian Fantasy	เวียดนาม	11,910,937.50
5	14.05.2564		Sony Pictures Networks India Private Limited.	01 Asian Fantasy	ศรีลังกา	36,260,431.41
6	25.05.2564		TVF Ltd.	02 Hollywood Hits	ไทย	14,954,625.00
7	27.05.2564		SPE Networks - Asia PTE.LTD.	02 Hollywood Hits	สหรัฐอเมริกาหรับเอมิเรตส์	39,341,025.00
8	28.05.2564		OFF THE FENCE B.V.	02 Hollywood Hits	ไทย	8,572,200.00
9	31.05.2564		India-Cast Media Distribution Private Limited.	01 Asian Fantasy	มาเลเซีย บรูไน	23,500,123.50
10	01.06.2564		Beijing Huo Yuan Culture & Media Co.,Ltd.	01 Asian Fantasy	ไทย ลาว	8,031,015.00
11	03.06.2564		Sony Pictures Networks India Private Limited.	01 Asian Fantasy	ไทย ลาว	20,032,000.00
12	07.06.2564		NBC Universal International Television Distribution	02 Hollywood Hits	สหรัฐอเมริกาหรับเอมิเรตส์	39,253,350.00
13	08.06.2564		SPE Networks - Asia PTE.LTD.	02 Hollywood Hits	ไทย	19,317,760.00
14	10.06.2564		Asia Today Singapore Pte Limited	01 Asian Fantasy	กัมพูชา เมียนมาร์	9,022,509.00
15	15.06.2564		NBC Universal International Television Distribution	02 Hollywood Hits	ไทย	18,830,560.00
16	15.06.2564		CBS Studios Internation Ltd.	02 Hollywood Hits	ไทย	20,300,720.00
17	15.06.2564		China Radio, Film & Television Programs Exchanging Center	01 Asian Fantasy	ไทย ลาว	19,068,288.00
18	15.06.2564		Sony Pictures Networks India Private Limited.	01 Asian Fantasy	ศรีลังกา	33,881,831.68
19	16.06.2564		SPE Networks - Asia PTE.LTD.	02 Hollywood Hits	กัมพูชา ลาว เมียนมาร์	24,805,440.00
20	24.06.2564		SPE Networks - Asia PTE.LTD.	02 Hollywood Hits	เวียดนาม	16,202,120.00

สิ่งที่แนบมาด้วย

ลำดับ	วันที่ทำสัญญา	ผู้ซื้อ	ผู้ขาย	ประเภท	ประเทศที่ได้สิทธิ์	รวมเงิน (บาท)*
21	25.06.2564	บริษัท	นิติบุคคลซึ่งไม่เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท**	01 Asian Fantasy	ไทย	154,200,000.00
22	25.06.2564	เจเคเอ็นเบสท์ไลฟ์ จำกัด	นิติบุคคลซึ่งไม่เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท**	01 Asian Fantasy	ทุกประเทศ ยกเว้น ไทย จีน เมียนมาร์ กัมพูชา เวียดนาม มาเลเซีย สิงคโปร์ อินโดนีเซีย เกาหลีใต้	10,500,000.00

* คำนวณอัตราแลกเปลี่ยน ณ วันที่ทำสัญญา

640,640,558.09

** ไม่สามารถเปิดเผยชื่อได้ เนื่องจาก มีผลต่อเงื่อนไขทางการค้า

2. **คู่สัญญาที่เกี่ยวข้อง และลักษณะความสัมพันธ์กับบริษัท**

ผู้ซื้อ

บริษัท เจเคเอ็น โกลบอล มีเดีย จำกัด (มหาชน)

บริษัท เจเคเอ็น เบสท์ ไลฟ์ จำกัด

ผู้ขาย

1. Universal Studios International B.V.
2. นิติบุคคลซึ่งไม่เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท
3. India-Cast Media Distribution Private Limited.
4. Sony Pictures Networks India Private Limited
5. TVF Ltd.
6. SPE Networks - Asia PTE.LTD.
7. OFF THE FENCE B.V.
8. India-Cast Media Distribution Private Limited.
9. Beijing Huo Yuan Culture & Media Co.,Ltd.
10. NBC Universal International Television Distribution
11. Asia Today Singapore Pte Limited
12. CBS Studios Internation Ltd.
13. China Radio, Film & Television Programs Exchanging Center

ความสัมพันธ์กับบริษัท

ผู้ขายทั้ง 13 ราย ไม่เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องกันของบริษัท

3. **ลักษณะโดยทั่วไปของรายการ**

ที่ประชุมสามัญผู้ถือหุ้นประจำปี 2564 มีมติอนุมัติวงเงินงบประมาณในการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์ประจำปี 2564 จำนวนไม่เกิน 1,200,000,000 บาท โดยบริษัทจะมีการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์จากบริษัทเจ้าของลิขสิทธิ์คอนเทนต์ซึ่งไม่ได้เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องกันเพื่อนำมาประกอบธุรกิจหลักของบริษัท ในลักษณะการทยอยทำสัญญาซื้อตามจำนวนชั่วโมงของแต่ละเรื่องอย่างต่อเนื่องตลอดทั้งปีภายใต้วงเงินงบประมาณ และนำลิขสิทธิ์คอนเทนต์ที่ซื้อไปจำหน่ายให้แก่ลูกค้า โดยผ่านกระบวนการ Localization (เช่น การแปลบท ลงเสียงพากย์ ลงเพลงประกอบ เป็นต้น) เพื่อผลิตเป็นสินค้าสำเร็จรูปก่อนการส่งมอบให้แก่ลูกค้า

4. **รายละเอียดของสินทรัพย์ที่ได้มา**

ประเภทสินทรัพย์ รายการลิขสิทธิ์คอนเทนต์เพื่อเผยแพร่ทางช่องทางต่างๆ

ราคาซื้อขายที่ตกลงกัน 640,640,558.09 บาท

5. **มูลค่ารวมของสิ่งตอบแทนและการชำระมูลค่า**

บริษัทจะชำระค่าลิขสิทธิ์คอนเทนต์จำนวน 640,640,558.09 บาท ให้กับบริษัทผู้ขายทั้ง 13 ราย เป็นเงินสดทั้งจำนวน

6. **มูลค่าของสินทรัพย์ที่ได้มาหรือจำหน่ายไป**

รายการลิขสิทธิ์คอนเทนต์เพื่อเผยแพร่ทางช่องทางต่างๆ ณ ประเทศต่างๆ โดยมีระยะเวลาการใช้สิทธิ์อยู่ในระหว่าง 5-7 ปี นับจากวันที่บริษัทรับมอบลิขสิทธิ์คอนเทนต์จากบริษัทที่เป็นเจ้าของลิขสิทธิ์คอนเทนต์

7. **เกณฑ์ที่ใช้กำหนดมูลค่าสิ่งตอบแทน**

การกำหนดมูลค่าสิ่งตอบแทนเป็นไปตามการเจรจาต่อรองระหว่างคู่สัญญา ซึ่งบริษัทใช้ความเชี่ยวชาญและประสบการณ์จากการทำธุรกิจในการพิจารณา โดยพิจารณาความน่าสนใจ ความคุ้มค่า ตลอดจนความสามารถในการทำกำไรของลิขสิทธิ์คอนเทนต์

8. **ผลประโยชน์ที่คาดว่าจะเกิดขึ้นกับบริษัท**

บริษัทประกอบธุรกิจหลักในการเป็นผู้บริหารและจัดจำหน่ายลิขสิทธิ์คอนเทนต์ ซึ่งการซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เป็นการดำเนินธุรกิจตามปกติของบริษัท เพื่อให้ได้มาซึ่งคอนเทนต์ และนำมาผ่านกระบวนการ Localization เป็นสินค้าสำเร็จรูปเพื่อส่งมอบให้แก่ลูกค้าซึ่งโดยส่วนใหญ่เป็นเจ้าของแพลตฟอร์มการออกอากาศลิขสิทธิ์คอนเทนต์ ทั้งนี้สินค้าสำเร็จรูปของบริษัทเป็นที่ต้องการและยอมรับของลูกค้า เนื่องจาก เนื้อหาที่มีความน่าสนใจเหมาะกับกลุ่มผู้ชม บริษัทมีการทำการตลาดกับผู้ชมจึงทำให้เกิดกลุ่มแฟนคลับสามารถสร้าง Eyeball ให้แก่ลูกค้าได้ และมีต้นทุนที่ต่ำกว่าการที่ลูกค้าทำการผลิตคอนเทนต์เอง จึงสามารถสร้างผลตอบแทนให้บริษัทได้เป็นอย่างดี

9. **แหล่งเงินทุนที่ใช้**

บริษัทจะใช้กระแสเงินสดจากการดำเนินงาน และ/หรือ แหล่งเงินทุนจากสถาบันการเงิน

10. **กรรมการที่มีส่วนได้เสีย และ/หรือ เป็นบุคคลที่เกี่ยวข้องซึ่งไม่ได้เข้าร่วมพิจารณาและออกเสียงลงคะแนน**

ไม่มี

11. **ความเห็นของคณะกรรมการบริษัทเกี่ยวกับการเข้าทำรายการ**

คณะกรรมการบริษัท ได้พิจารณาอย่างรอบคอบแล้วเห็นว่า การซื้อลิขสิทธิ์คอนเทนต์เป็นธุรกรรมที่สำคัญยิ่งต่อการประกอบธุรกิจหลักของบริษัท โดยการกำหนดวงเงินงบประมาณประจำปี 2564 จำนวน 1,200,000,000 บาท นั้นเป็นจำนวนที่เหมาะสมกับเป้าหมายในการสร้างความเติบโตทางธุรกิจของบริษัท จึงเห็นสมควรให้เสนอต่อที่ประชุมสามัญผู้ถือหุ้นประจำปี 2564 พิจารณานอนุมัติวงเงินดังกล่าว โดยให้ฝ่ายจัดการเป็นผู้บริหารการใช้งบประมาณ เนื่องจากมีประสบการณ์และความเชี่ยวชาญในการคัดเลือก เจรจาต่อรอง และสร้างผลตอบแทนที่เหมาะสมให้กับบริษัท

12. **ความเห็นของคณะกรรมการตรวจสอบ และ/หรือกรรมการบริษัท ที่แตกต่างจากความเห็นของคณะกรรมการบริษัทตามข้อ 11**

ไม่มี